

## **Double or Nothing Стратегия**

Оригинал взят с <http://FeltPoker.com/>

Перевод сайта: <http://bcexpa3opby.ru/>

### **Знакомство с ДОН турнирами**

Double or Nothing (DON) турниры вероятнее всего впервые появились на руме Pokerstars. Структура выплат в турнире отличается от обычного СНГ турнира, где в деньги попадают только несколько игроков закончивших игру последними. Кроме того, новинка очень быстро понравилась многим, и этот вид турнира стал появляться и в других румах. Он привлекает, прежде всего, не такой сложной стратегией и пониженным риском.

Эта книга обращает внимание на некоторые простые вещи, такие как "Что такое ДОН" и более сложные вещи, такие как диапазон для пуша и колла во время бабла (одно место до призов). Если вы уже знакомы с этими турами, Вы, возможно, захотите перейти к самой Стратегии. Новички, вам желательно прочитать все с самого начала, прежде чем переходить к Стратегии.

### **Что такое турнир Double or Nothing?**

Это турнир, когда половина игроков, которые закончили турнир последними, получают в два раза больше, чем вложенный бай-ин.

Примеры:

В турнире на 10 человек и бай-ином 10 долларов, игроки, занявшие с 1 по 5 места получают 20 долларов каждый. Таким образом, они получают прибыль в размере 10 долларов за минусом рейка.

В турнире на 10 человек и бай-ином 5 долларов, игроки, занявшие с 1 по 5 места получают 10 долларов каждый. Таким образом, они получают прибыль в размере 5 долларов за минусом рейка.

Как это обычно работает:

Игрок выбирает турнир, в котором хотел бы поиграть в любом из румов, на выбор.

После того, как необходимое количество игроков зарегистрируются, турнир начинается. У всех игроков равное количество фишек. В начале турнира блайнды маленькие и увеличиваются через определенный интервал времени или через определенное число раздач. После того, как половина участников покинула стол, турнир заканчивается, и победители получают свои призы.

### **Введение в Стратегию Double or Nothing**

Стратегия разбита на несколько частей:

Общая стратегия для

- начальной стадии турнира,

- средней стадии,
  - поздней стадии/бабла,
- за которой следует детальный анализ
- начальной стадии турнира,
  - средней стадии,
  - поздней стадии/бабла.

Причина этому очень проста: для каждой стадии турнира существует своя Стратегия. Стратегию можно было бы разделить и дальше на различные ситуации в зависимости от размера блайндов, но не в данной статье... Сюда также вошли «3 замечания по увеличению ROI», в конце статьи. Структура турнира, которая берется за основу в данной статье, это турбо турниры на Pokerstars. Чтобы получить более подробную информацию об этих турнирах, обратитесь на официальный сайт Pokerstars.

### **Ранняя стадия, стратегия**

#### **Что такое ранняя стадия?**

Ранняя стадия характеризуется низкими блайндами и равными начальными стеками. Начальные стеки – 1500 фишек, начальные уровни блайндов 10/20 и 15/30.

#### **Общая Стратегия**

Основная цель турнира – выжить. Не имеет значения, стремиться быть чип лидером к концу турнира или то, что к концу турнира у вас осталась одна фишка, вы все равно получите то же вознаграждение. Итак, в чем же заключается эта стратегия «выживания»?

#### **Тайтовая игра – самая лучшая**

Как и в обычных турнирах СНГ, донки уничтожат сами себя еще на ранней стадии турнирах. Когда это происходит в ДОНе, это просто здорово, поскольку вы стали еще ближе к призам и преимущество больших стеков над вами не такое уж и значительное.

#### **Ранние койн-флипы – ЗЛО**

Если вы принимаете участие в койн-флипах на ранней стадии, это ведет к негативным показателям ROI в течение длительного периода. Конечно, и в обычном СНГ койн-флип не стоит искать, но все же здесь он не так критичен как в ДОНе. Если вы выигрываете койн-флип в обычном турнире на ранней стадии и получаете довольно большой стек, это дает вам значительное преимущество и увеличивает ваши шансы на первое место, которое обычно равняется половине всего призового фонда турнира. В то время как выигрывает койн-флипа в ДОНе на ранней стадии, значительно повышает ваши шансы на попадание в деньги, но самое большое, что вы получите – это удвоенный бай-ин. Подумайте об этом таким образом: учитывая рейк, вам надо финишировать в деньгах более чем в 50% турниров. Если вы разыгрываете койн-флип на ранней стадии, примерно в 50% случаев, вы проигрываете и в половине случаев выигрываете. Каждый раз, когда вы проигрываете, вы не попадаете в деньги. Каждый раз, когда вы выигрываете, у вас появляется неплохой шанс выиграть, но этот шанс выпадет вам не каждый раз.

## **Как избежать койн-флипа на ранней стадии?**

Когда вы пытаетесь избежать койн-флипа на ранней стадии турнира, две руки могут принести вам много несчастья: JJ и АК. Против некоторых игроков, можно даже и QQ сбросить. Само собой разумеется, что руки, слабее указанных, еще хуже. Если вы делаете рейз с этими руками из поздней позиции и разыгрываете их аккуратно, то все нормально, но если наталкиваетесь на отчаянное сопротивление, лучше их скинуть. Если несколько игроков в ранних позициях лимповали или делали рейзы, просто скиньте руку. Конечно, разыгрывать только AA или KK на первом уровне очень скучно, но помните, что основная наша цель – выживание.

На втором уровне блайндов уже можно разыгрывать QQ, и входить с АК в банк из поздней позиции. К этому времени у вас уже могут появиться определенные заметки на игроков, которые помогут в дальнейшем. Следующая тема как раз об этом.

## **Эксплуатация тайтовых игроков на ранней стадии**

После того, как вы отыграете несколько турниров, вы заметите, что некоторых игроков вы уже встречали за столом. Вам надо подмечать особенности их игры. Игрока можно эксплуатировать на ранней стадии, если он использует всегда одну основную стратегию игры. Игрок, которого вы можете эксплуатировать, на ранних стадиях играет только AA и KK. Обратите внимание на двух игроков слева от вас. Возможно, это те игроки, которых вы сможете эксплуатировать. Если вы заметили, что эти два игрока, особенно ваш непосредственный сосед слева, сидят и дожидаются поздней стадии, воспользуйтесь преимуществом, чтобы они сбрасывались на ваши рейзы. Небольшой рейз, чуть больше минимальной ставки, будет достаточным, чтобы забрать пот пре-флоп. Конечно, если встречаете любое сопротивление, «зарывайте» руку немедленно.

На уровне блайндов 2, бывают ситуации, когда надо задвигать алын (ставить весь свой стек), чтобы эти игроки сбросили карты. К этому вопросу мы еще вернемся подробнее в разделе Анализа.

## **Эксплуатация лузовых игроков на ранней стадии**

Лузовых игроков эксплуатировать не просто на ранней стадии. Здорово, если у вас есть AA, но у вас не всегда будет AA в тот момент, когда лузовый игрок решит напасть. Лучший способ эксплуатировать лузового игрока или группу таких игроков – если они заходят лимпом из ранней позиции и у вас карманная пара в поздней позиции. Если возникает такая ситуация, просто лимпуйте и, если получите свой сет, у вас будет натс. Если нет, скидывайте карты и пусть донки едят друг друга.

## **Средняя стадия, стратегия.**

### **Что такое средняя стадия?**

Средняя стадия характеризуется стеками размером 20–30ББ (ББ – большой блайнд). Здесь также появляется анте. Блайнды на средней стадии турнира 25/50 + 5 анте и 50/100 + 10 анте.

## **Общая стратегия**

В средней стадии мы все еще пытаемся просто выжить с вариациями. Здесь есть возможности для безопасного получения фишек. Делать это надо посредством рейзов иногда пуша в поздней позиции.

### **Тайтовая игра все еще самая лучшая.**

Фишек в стеке немного больше, но основная тема не меняется. Надо играть тайтово и выживать. Хотя тайт – лучший стиль игры сейчас, но могут возникнуть ситуации, которые довольно интересны на данном этапе турнира. В некоторых ситуациях, диапазон карт, на которых будете играть, очень узкий, в других же ситуациях лучше его несколько расширить.

### **Когда диапазон должен быть сверх тайтовым.**

Разница между большими и малыми стеками на данном этапе будем уже гораздо больше. Большие стеки, возможно, будут давить на вас и красть фишки. В большинстве случаев, в зависимости от вашего стека, лучше всего скинуть. На данном этапе вы не хотите, чтобы вас заколлили или пушили, когда у вас нет премиум руки. Если ваш стек невелик и у вас на руках Туз или карманная пара, надо пушить. Однако, в большинстве случаев, ваш стек не будет слишком маленьким из-за тайтовой игры на ранней стадии турнира. Ситуации, когда диапазон ваших карт должен быть очень тайтовым, более подробно описаны в разделе анализа средней стадии турнира.

### **Когда можно расширить диапазон.**

В то время как вы избегаете крупных стеков (тех стеков, которые могут вас выбить из турнира или значительно сократить ваш стек), малые и средние стеки можно подвергать атакам.

**\*ВАЖНО\*:** Не перепутайте “расширение диапазона” и “ловить моронский натс”. Убедитесь, что у вас достаточно оснований для расширения диапазона рук.

### **Расширение диапазона против коротких стеков.**

Маленькими считаются стеки ниже 10ББ на средней стадии. Их можно атаковать либо коллом их пушей или переставляя их в алын. Давайте рассмотрим первый вариант – колл пуша. Большинство коротких стеков, если они вообще понимают, что они делают, будут пушить на широком диапазоне. Вы можете получить игру с +EV (expected value-математическое ожидание), расширив свой диапазон коллов. Воспользуйтесь мозгами; не надо коллить алын с A10, только потому, что у вас есть старшая карта. Надо знать своего оппонента.

Конечно, существует возможность колла короткого стека, когда тот идет в алын, но все-таки лучше первому пушить против шорт стекера. Прежде чем принимать решение пушить шорт стекера, надо понимать, что некоторые из них «маньяки» и могут играть с -EV для обоих из вас. В большинстве случаев, это будет ваша ошибка, поскольку вы не смогли отрегулировать свой диапазон пуша. Но иногда игрок делает действительно что-то странное, и вы ничего не можете противопоставить его игре.

В разделе анализа приведены примеры более конкретных ситуаций, и как можно отрегулировать диапазон в связи с ними.

### **Расширение диапазона для средних размеров стеков.**

Средние стеки на средней стадии турнира уязвимы для атаки. Вы часто будете попадать в такую ситуацию, если играли тайтово на ранней стадии. Почему они уязвимы? Сейчас за столом, как правило, есть пара крупных стеков, пара средних стеков и пара малых стеков. Средние стеки не хотят рисковать своей жизнью в турнире, коллируя алыны, когда существует возможность просто скинуть руку и оказаться в призах. Если вас атакуют, у вас не такой уж и богатый выбор. Не беспокойтесь. Ничего не поделаешь, если вас пушит большой стек, который может вас уничтожить. Если вы думаете что вас атакует определенный игрок, имеющий широкий диапазон пуша, вы можете слегка расширить свой диапазон колла, но в большинстве случаев, лучший вариант – скинуть карты.

Еще один способ получить преимущество, имея средний стек, и довольно хороший, – пушить против одного из оппонентов. Особенно против двоих из них, которые сидят непосредственно слева от вас. Если вы на малом блайнде, а на большом блайнде сидит средний стек, играющий тайтово, то будет правильным пуш 10 ББ на любых двух картах. Очень важно, чтобы у вас был соответствующий нотс на игрока слева. Играя время от времени против такого игрока с +EV, вы заметно увеличите свой ROI.

Более подробную информацию вы найдете в разделе Анализ.

### **Поздняя стадия, стратегия.**

#### **Что такое поздняя стадия?**

Поздняя стадия характеризуется стеками 5-15ББ. Блайнды здесь 75/150 + 15 анте и выше.

#### **Общая стратегия**

Поздняя стадия в ДОН турнирах – самая важная. Для хорошего игрока здесь открывается много возможностей. Существуют ситуации, когда ICM (Independent Chip Model или просто ICM моделирует вероятность финиша игрока на определенном месте в турнире по покеру, опираясь на количество фишек (размеры стеков) у оставшихся игроков. Эта модель одна из попыток выявить соотношение количества фишек у игроков и призового фонда турнира. Автор модели Крейг Ховард aka Vozeman. Как и любая другая математическая модель, имеющая отношение к покеру ICM не совершенна) не может принять в расчет некоторые данные. Например, на бабле, если два игрока за вами не смогут даже блайнды проставить на следующем круге, но малый блайнд пушит под вас, вы на большом блайнде с рукой AA, надо ли коллировать? ICM может сказать, что надо коллить, но в действительности ситуация такова, что вам надо просто скинуть, и дать блайндам просто добить малые стеки. Посмотрите на две стороны этой ситуации. Вы знаете, что должны скинуть, поэтому, если вы на малом блайнде, и ситуация точно такая как описано, используйте тот факт, что большой блайнд должен скинуть.

Вот несколько общих моментов для поздней стадии:

- Определите, какие стеки будут скидываться на ваши рейзы;
- Очень редко колируйте рейзы от других игроков;
- Не встречайтесь в поте с теми стеками, которые могут вас уничтожить.

Лучше всего анализируем поздние стадии турнира программа SNGWiz. В разделе Анализ мы более подробно опишем ситуации.

### Раздел детального анализа

#### Чему посвящен этот раздел?

Раздел содержит несколько примеров ситуаций, которые могут возникнуть за столом на разных этапах турнира. Для средней и поздней стадии все подсчеты выполняли при помощи программы SNGWiz, которая использует ICM (Independent Chip Modeling), модель, которая определяет математическое ожидание в конкретной ситуации.

#### Ранняя стадия, анализ

Пример 1: Ситуация, в которой вы можете сделать колл и посмотреть флоп в обычной ситуации.



Что делать: Сбрасывать. Колл подойдет, если ситуация возникла при игре в обычный СНГ. Вы делаете колл в надежде поймать сет. В ДОН турнире, однако, вам лучше скинуть карты.

Почему надо так сделать: 80 дополнительных фишек, которые вы должны внести в банк – это слишком много. Вы не хотите совершать ошибку, когда переоцениваете силу 99, когда считаете их оверпарой, если на флопе лежат карты более мелкого достоинства. И даже если вы поймаете сет, у вашего

оппонента все еще есть шансы улучшить свою руку на последующих улицах и удвоиться на вас.

Пример 2: Другая ситуация, где игра не стоит свеч.



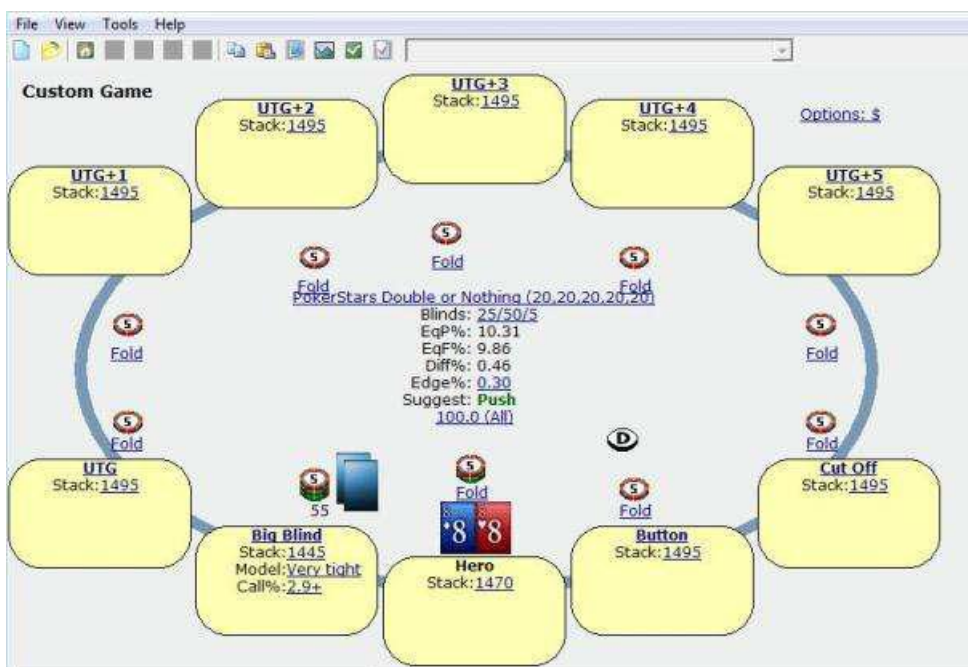
Что делать: Скидывать. Это еще одна из тех ситуаций, когда в обычном СНГ турнире, вы вошли бы в пот, но не в ДОН турнире.

Почему надо так сделать: Давайте рассмотрим две вероятности. Вы делаете рейз и лимпер вас коллирует. Что вы будете делать, если получите топ пару и встретите отчаянное сопротивление? А если не попадете во флоп? Если получите дро, будете его тянуть? Что если кто-то из игроков на блайндах тоже войдет в игру? Что вы почувствуете, если получите туза на флопе? Вы действительно хотите увидеть его на столе? Это все крайне нежелательные сценарии.

Допустим, вы сделали колл. Поймали отличный дро. Будете разыгрывать его агрессивно? Может захотите попытаться посмотреть терн бесплатно? Если так, то вы подвергаете себя необоснованному риску. Пусть другие загоняют себя в сложные ситуации; ваши вероятности растут, когда они принимают неправильные решения.

### Средняя стадия, анализ

Пример 1: Игра против очень тайтового игрока при блайндах 25/50.



Описание ситуации: Здесь у всех одинаковый размер стека. Все до нас скинулись, мы на малом блайнде. У большого блайнда диапазон колла 2.9%, что соответствует рукам QQ, AK+.

Что делать: Пуш 100%. Если вы уверены, что игрок имеет такой узкий диапазон колла, то пуш против таких игроков в подобных ситуациях принесет выгоду.

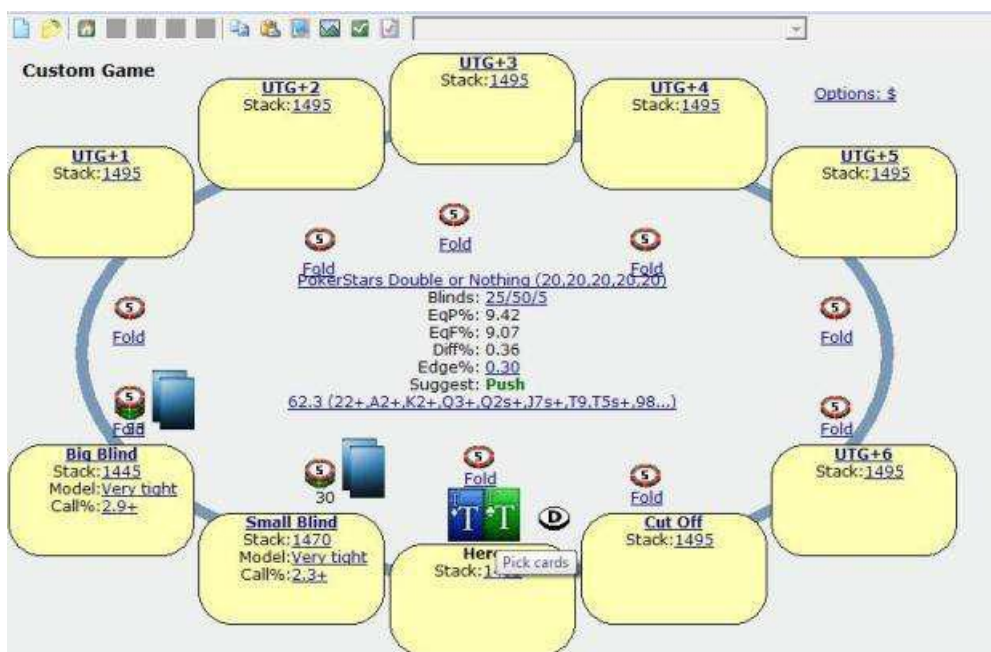
Почему надо так сделать: Пока банк достаточно мал, диапазон игрока на большом блайнде очень узкий, ему не часто будут раздавать премиум руки, чтобы он захотел заколлировать вас. Поэтому можно безнаказанно красть его блайнды. Поэтому так важно обращать внимание на игроков слева. Эта ситуация принесет вам 125 дармовых фишек. Однако, следует учитывать, что если слева сидит хороший игрок, он отлично понимает, что вы делаете и может расширить свой диапазон колла, что даст вашим пушам -EV.

Пример 2: Пограничная ситуация для пуша на любых двух картах.









Описание ситуации: У всех одинаковый размер стеков. Блайнды 25/50. Все до вас скинулись, вы на баттоне. У большого блайнда и у малого очень узкий диапазон колла.

Что делать: Если вы имеете дело с двумя очень тайтовыми игроками, то довольно широкий диапазон пуша будет для вас прибыльным. Рейз не должен превышать 150 фишек, чтобы быть прибыльным.

Почему надо так сделать: Нападать лучше рейзом, поскольку, если вам ответит очень тайтовый игрок, то вы скорее всего проиграете. С другой стороны, они настолько тайтовые, что редко сделают ре-рейз или колл без хорошей руки.

Пример 6: Пуш в 100% с баттона.







Пример 4: Расширьте диапазон пуша с большим стеком против средних стеков слева.









